Estado do Rio Grande do Sul

## CÂMARA MUNICIPAL DE BENTO GONÇALVES

Palácio 11 de Outubro

GABINETE PARLAMENTAR

CÂMARA MUNICIPAL

DE BENTO GONÇALVES

PROTOCOLO № .....869.....

DE .....13.1...11...2014.

As .......14:31. HORAS

Ao Plenário Câmara Municipal Bento Gonçalves

**Autor:** Vereador LEOPOLDO BENATTI (RAQUETE) – PTB

INDICAÇÃO:

SOLICITA AO PODER EXECUTIVO QUE ATRAVÉS DA SECRETARIA COMPETENTE, PROCEDA ESTUDO DE LIGAÇÃO DA TRAVESSA GUAÍBA À RST 470 E BAIRROS ADJACENTES.

## JUSTIFICATIVA:

Com o crescimento da cidade, uma das principais dificuldades dos habitantes é a mobilidade urbana, a ênfase na utilização do automóvel como principal meio de locomoção, a precariedade das vias, os altos preços dos transportes coletivos e a falta de investimentos satisfatórios em infraestrutura de trânsito têm colocado a questão da mobilidade urbana como caminho para a melhoria da qualidade de vida.

O enfoque comumente adotado ao se tratar de mobilidade urbana é o caos no trânsito ou, de maneira um pouco mais elaborada, a crise nos transportes, considerando-se como problema básico o tempo gasto com os deslocamentos realizados na cidade. As soluções apontadas para este problema giram em torno de dois eixos: a construção de infraestruturas voltadas para os carros, como avenidas, pontes, viadutos e novas ligações viárias que permitam a descentralização do fluxo de automóveis, como no caso em tela; e maiores investimentos no transporte coletivo e na construção de corredores de ônibus.

Com a abertura da referida rua, estaremos melhorando a mobilidade urbana da cidade, proporcionando a diminuição do fluxo de carros da Av. Osvaldo Aranha, fazendo que com a abertura desta nova via, uma rota alternativa a quem desloca-se para RST470 e bairros adjacentes.

Na certeza de que nosso pedido merecera o seu pronto atendimento, desde já agradecemos.

Nestes termos.

Pede deferimento.

Sala das Sessões, aos treze dias do mês de novembro de dois mil e quatorze.

Vereador LEOPOLDO BENATTI (RAQUETE) – PTB

Líder da Bancada do PTB